



```
/*  
LScript Layout  
ChildScaleFix_ds  
V1.0  
Daisuke Suzuki  
History: 2017/07/03  
*/
```

◆はじめに

親ボーンの Z 軸スケールを編集した時、子ボーンの Z 軸スケールを維持するリグを生成します。

シンプルに言えば、親の大きさに子アイテムが影響されないようにする為のものです。

◆使用方法

1 : ボーンを親から子の順で選択していきます。
《階層の子 (SelectChildren) で選択すると、階層順に複数選択されるので便利な時があります。》

2 : ボーンが選択状態であることを確認して、「ChildScaleFix_ds」を実行して下さい。これで、リグが生成されました。

見た目は変わりありませんが、新たに非表示のボーンが追加され、Expression が適用されています。非表示ボーンには触れないようにして下さい。

◆ 操作方法

リグの操作方法を簡単にご説明します。

- 1 : 通常のボーンと同じように選択して Z 軸スケールをいじってみてください。
子ボーンのスケールは維持された状態になったと思います。

◆ 注意

- ・スケール維持は Z 軸のみです。